

Regulamento Oficial



www.fupe.com.br

E-mail: fupe@fupe.com.br

Dúvidas, solicitações, sugestões e esclarecimentos deverão ser encaminhados no endereço eletrônico: fupe@fupe.com.br

Organização e Realização



Apoio



XIX Taça Paulo Roberto Trivelli 2010

Art. 1º - A competição de Futebol será realizada de acordo com as Regras Internacionais da **FIFA** e os Regulamentos e Normas da **FUPE**.

Art. 2º - Cada A.A.A. poderá inscrever o quantitativo de atletas e membros da Comissão Técnica, conforme estabelece o **Regulamento Geral da XIX Taça Paulo Roberto Trivelli**, ou seja, 35 atletas por ficha, sendo abertas mais 10 vagas para atletas no segundo semestre e 6 membros da comissão técnica.

PARÁGRAFO TERCEIRO – É proibida a alteração dos nomes constantes da ficha nominal de atletas.

Art. 3º - O tempo de duração de cada jogo será de 90 (noventa) minutos corridos, divididos em 02 (dois) tempos de 45 (quarenta e cinco) minutos cada um, com um intervalo de 15 (quinze) minutos.

PARÁGRAFO PRIMEIRO – O acréscimo do tempo perdido durante os 2 tempos da partida é de total critério e responsabilidade do árbitro do jogo.

Art. 4º - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

- a) Vitória - 03 pontos
- b) Empate - 01 ponto
- c) Derrota – 00 ponto
- d) Derrota por WO - -01 ponto(menos 01 ponto)

Art. 5º - O uniforme (nas mesmas cores e modelo) de cada atleta constará:

- ✓ Camisas numeradas nas costas;
- ✓ Calção;
- ✓ Meias de cano longo;
- ✓ Caneleiras;
- ✓ Chuteiras/Tênis.

PARÁGRAFO PRIMEIRO – A numeração das camisas dos atletas será de 01 (um) a 99 (noventa e nove).

PARÁGRAFO SEGUNDO – O uniforme dos goleiros será obrigatoriamente diferente dos demais atletas.

PARÁGRAFO TERCEIRO – Nenhum atleta poderá participar de jogos fora do uniforme descrito acima.

Art. 6º - Durante a partida será permitida a realização de 05 (cinco) substituições livres, além do goleiro.

PARÁGRAFO PRIMEIRO – No banco de reservas só poderão ficar os atletas – máximo de 11 (ONZE) suplentes – e 3 (três) membros da Comissão Técnica inscritos: técnico, auxiliar técnico, preparador físico, médico, fisioterapeuta e atendente, cujos nomes deverão constar da ficha de inscrição.

PARÁGRAFO SEGUNDO – Os atletas substituídos poderão permanecer no banco de reservas devidamente uniformizados, sendo passíveis de punições caso transgridam os itens deste regulamento.

PARÁGRAFO TERCEIRO – Em todas as partidas a súmula estará sempre aberta para inscrição dos atletas, até o encerramento da mesma, observando o limite de vinte e dois atletas e três dirigentes.

Art. 7º - A entrada dos atletas no campo para o aquecimento será feita tão logo a mesma esteja livre e após a autorização do árbitro.

PARÁGRAFO PRIMEIRO – O tempo de aquecimento no campo dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 10 (dez) minutos para as equipes aquecerem no campo de jogo.

PARÁGRAFO SEGUNDO – O aquecimento inicial, a critério de cada equipe, poderá ser feito fora do campo, em local determinado pelo representante da **FUPE**.

Art. 8º - Na Fase Classificatória, quando 02 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

- A) Confronto direto (utilizado somente no caso de empate entre 02 equipes);
- B) Maior número de vitórias;
- C) Saldo de gols em todos os jogos do grupo na fase;
- D) Ataque mais positivo em todos os jogos do grupo na fase;
- E) Defesa menos vazada em todos os jogos do grupo na fase;
- F) Sorteio.

Observações:

- ✓ Na hipótese da aplicação do critério de gol average, dividir-se-á o número de gols positivos pelos negativos, considerando-se classificada a equipe que obtiver maior resultado;
- ✓ Quando, para cálculo de average, uma equipe não sofrer gol, é ela a classificada, pois o zero é infinito, o que impossibilita a divisão, assegurando à equipe sem gols sofridos a classificação pelo sistema average;
- ✓ Quando, para cálculo de average, mais de uma equipe não sofrer gol, será classificada, a equipe que tiver o ataque mais positivo em todos os jogos da fase, pois tecnicamente seu resultado será maior.

Art. 9º - Estará automaticamente suspenso do jogo subsequente na mesma modalidade/naipe, o atleta e/ou membro da Comissão Técnica que for expulso ou receber 03 (três) cartões amarelos, consecutivos ou não.

PARÁGRAFO PRIMEIRO – A contagem de cartões, para fins de suspensão automática é feita separadamente e por tipologia de cartão, não havendo a possibilidade de o cartão vermelho apagar o amarelo já recebido no mesmo jogo.

PARÁGRAFO SEGUNDO – A contagem de cartões, para fins de suspensão automática, será feita de forma cumulativa.

PARÁGRAFO TERCEIRO – O controle dos cartões recebidos, e seu consequente cumprimento, independerão de comunicação por parte da **FUPE**, sendo de responsabilidade exclusiva das A.A.A.'s disputantes da competição.

PARÁGRAFO QUARTO – O participante que em determinado momento da competição, simultaneamente, acumular 03 (três) cartões amarelos e mais 01 (um) cartão vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 02 (dois) jogos.

PARÁGRAFO QUINTO – Para a fase quartas de final os cartões serão zerados. Contudo, caso um atleta seja suspenso automaticamente na última rodada da fase de classificação esta suspensão deverá ser cumprida no primeiro jogo da fase quartas de final.

PARÁGRAFO SEXTO – Os cartões voltam a ser acumulativos na fase final.

10. A participação de atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente por ter recebido cartões, implicará nos procedimentos adotados abaixo, além de ter relatório encaminhado para a Comissão Disciplinar para as providências cabíveis.

Art. 10º - Em caso de derrota da equipe infratora, o resultado do jogo será mantido;

PARÁGRAFO PRIMEIRO – Em caso de vitória da equipe infratora, o resultado do jogo será revertido em favor da equipe adversária, (WxO).

Art. 11º - Os casos omissos serão resolvidos pelo **DEPARTAMENTO TÉCNICO DA FUPE**, não podendo essas resoluções contrariar regras oficiais e o Regulamento Geral de Competições.