



**CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DO DESPORTO
UNIVERSITÁRIO**

**REGULAMENTO
GERAL**

**TEMPORADA
2014**





SUMÁRIO

TÍTULO

Princípios Gerais	03
Comitê Organizador	04
Comissão Disciplinar	04
Responsabilidades	06
Participação e Inscrição	07
Congresso Técnico	09
Sistema de Competição	10
Classificação e Desempate	11
Bolas Oficiais	12
Uniformes	13
Premiação	13
Boletim Oficial	14
Cessão de Direitos	14
Disposições Gerais	15
Basquetebol	17
Futebol	20
Futebol 7	24
Futsal	28
Handebol	33
Judô	38
Karatê	45
Rugby Seven	58
Taekwondo	61
Voleibol	64
Xadrez	67

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





Princípios Gerais

Art. 1º. – A **LIGA DO DESPORTO UNIVERSITÁRIO – 2014** (doravante denominada **LDU – 2014**), é uma competição realizada pela **CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DO DESPORTO UNIVERSITÁRIO** (doravante denominada **CBDU**), em parceria com as **FEDERAÇÕES UNIVERSITÁRIAS ESTADUAIS DE ESPORTES** (doravante denominadas **FUEs**), **INSTITUIÇÕES DE ENSINO SUPERIOR** (doravante denominadas **IES**), **MINISTERIO DO ESPORTE** (doravante denominado **ME**) e empresas parceiras, através de projeto da lei de incentivo ao esporte.

Paragrafo Único: As modalidades esportivas integrantes do programa oficial da **LDU-2014** serão as seguintes: **BASQUETEBOL, BASQUETE 3X3, FUTEBOL, FUTEBOL7, FUTSAL, HANDEBOL, JUDO, KARATE, RUGBY SEVEN, TAEKWONDO, TÊNIS, VOLEIBOL e XADREZ**, nos gêneros feminino e masculino.

Art.2º - A **LDU – 2014** tem por finalidade aumentar a participação em atividades esportivas em todas as **FUEs/IES**, promover a ampla mobilização da juventude universitária em torno do esporte, bem como identificar talentos no cenário esportivo universitário, desenvolver o intercâmbio sócio-cultural e desportivo entre os estudantes universitários, estimular o conagraçamento dos universitários, estimulando a prática do esporte, visando o desenvolvimento da personalidade integral do jovem.

Art.3º - Para todos os fins, os participantes das competições integrantes do programa oficial da **LDU – 2014**, serão considerados conhecedores das regras esportivas adotadas pela **CBDU**, deste Regulamento Geral, Normas Especificas e Informes, ficando submetidos a todas as disposições e penalidades que delas possam emanar.

Art. 4º. - Em todas as competições da **LDU – 2014** serão reconhecidos os seguintes poderes:

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





- a) Comitê Organizador;
- b) Comissão Disciplinar.

Comitê Organizador

Art. 5° - Em todas as competições da **LDU – 2014**, o Comitê Organizador será constituído pelos seguintes órgãos:

- a) Coordenação Geral;
- b) Coordenação de Competição.
- c) Coordenações de áreas designadas conforme necessidade.

Parágrafo Único - O Comitê Organizador deverá encaminhar para a Presidência da **CBDU**, até 10 (dez) dias após o encerramento de cada competição da **LDU – 2014**, um relatório geral das atividades.

Comissão Disciplinar

Art. 6° - Haverá, em todas as competições da **LDU – 2014**, uma Comissão Disciplinar, incumbida de apreciar e julgar as infrações cometidas durante as competições, composta por membros nomeados pelo **Superior Tribunal de Justiça Desportiva Universitária – STJDU** nos termos da Legislação em vigor.

Parágrafo Único – A Comissão Disciplinar deverá reunir-se a qualquer hora, sempre que necessário, sendo convocada pelo seu Presidente.

Art. 7°. – As decisões da Comissão Disciplinar estão sujeitas à apreciação, em grau de recurso, pelo **Superior Tribunal de Justiça Desportiva Universitária – STJDU**.

Art. 8°. – Todos os participantes das competições da **LDU-2014**, poderão sofrer as sanções disciplinares previstas na legislação em vigor.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





Art. 9º - As sanções disciplinares serão aplicadas a critério exclusivo da Comissão Disciplinar, nos termos das disposições deste regulamento e codificação desportiva.

Art. 10º - As sanções disciplinares terão vigência de acordo com o Código Brasileiro de Justiça Desportiva – **CBJD**.

Art. 11 - Qualquer participante que for expulso ou desqualificado de uma prova e/ou partida da **LDU – 2014**, poderá ser penalizado, de acordo com o estabelecido na respectiva Norma Especifica.

Art. 12 - No caso de algum responsável por equipe impetrar recurso contra outra equipe, arbitragem ou direção da competição, em função de possível transgressão ao regulamento, este recurso deverá ser entregue, através do responsável da Instituição, à Secretaria Geral, por escrito, até 4 (quatro) horas após o término da partida ou prova, para posterior encaminhamento à Comissão Disciplinar.

Parágrafo Primeiro – A interposição do recurso deverá vir acompanhada do recolhimento da taxa e/ou emolumentos estabelecidos pelo **STJDU**.

Parágrafo Segundo – Ao responsável pelo recurso, cabe o ônus da prova.

Art. 13 - A **IES** que, sem prévia autorização da Comissão Organizadora, retirar-se da competição antes do término de sua participação, ficará obrigada a doar 30 cestas básicas sob pena de não participar da modalidade na próxima competição, além das sanções previstas no **CBJD**.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





Responsabilidades

Art. 14 – Responsabilidades da **CBDU**:

- a) Inspeccionar e aprovar os locais e instalações a serem utilizadas durante as competições e enviar à Coordenação Geral e de Competição relatórios sobre as vistorias;
- b) Elaborar o regulamento geral e as normas específicas das modalidades;
- c) Divulgar os informes das competições;

Art. 15 – Responsabilidades das **FUEs**:

- a) Providenciar a formalização das inscrições das **IES**, nos prazos determinados por esse Regulamento de cada competição;
- b) Encaminhar para **CBDU**, o Termo de Cessão de Imagem, de todos os participantes, das respectivas **IES** antes do início da Competição da respectiva modalidade;
- c) Providenciar para que as **IES** contratem seguro de acidentes pessoais de todos os componentes da sua delegação, e comprovar, quando solicitado pela **CBDU**;
- d) Respeitar as condições comerciais estabelecidas para viabilizar a realização da **LDU – 2014**;

Parágrafo Primeiro – Formalização de inscrição significa realizar inscrição do quantitativo da equipe, através do Sistema CBDU.

Parágrafo Segundo – O pagamento das taxas efetivará as inscrições, conforme normativa do Financeiro.

Art. 16 – As **IES** participantes serão responsáveis por:

- a) Contratar seguro de acidentes pessoais para todos os membros de suas equipes, com cobertura da data de saída da cidade de origem até a data de chegada à referida cidade.
- b) Arcar com as despesas não contempladas pela organização do evento;
- c) Formalizar inscrição via **FUE** do seu Estado, de acordo com o **Parágrafo Primeiro do Art. 15 deste Regulamento**, de alunos (as) - atletas e

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





- dirigentes, indicando a modalidade (s) esportiva (s) e respectiva (s) gênero (s).
- d)** Supervisionar, e responsabilizar-se, pela conduta dos integrantes da **IES** dentro dos locais de competições e demais ambientes onde comparecerem, durante a realização da respectiva competição.
 - e)** Preservar, juntamente com sua delegação, os locais de hospedagem, alimentação e competição.
 - f)** Cumprir e fazer cumprir por todos os integrantes de sua **IES**, os dispositivos reguladores da **LDU – 2014**.
 - g)** Averiguar, e apresentar o autor ao Comitê Organizador, no prazo de 24 (vinte e quatro) horas, de atos que tenham causado qualquer dano a terceiros ou aos locais de hospedagem, alimentação e competições por representantes do seu estado, participantes no evento.

Art. 17 - O ressarcimento pelo(s) dano(s) causado(s) será de responsabilidade da **IES** do infrator e deverá ser feito no prazo de até 48 (quarenta e oito) horas após apresentação do orçamento pelo requerente sob pena de sua exclusão da modalidade, desta e de futuras competições organizadas pela **CBDU**.

Art. 18 - A **IES** que desistir da competição, após ter efetuado a confirmação no congresso técnico, terá como pena o pagamento de 30 (trinta) cestas básicas, além das sanções previstas no **CBJD**.

Participação e Inscrição

Art. 19 – Somente poderá participar de competição da **LDU-2014**, na qualidade de atleta, o (a) aluno (a) que estiver:

- a)** Devidamente inscrito e registrado no sistema da **CBDU** no prazo **determinado neste Regulamento**, pela respectiva **FUE/IES**.
- b)** Nascido no período compreendido entre **1996 e 1986**.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





c) Matriculado **no ano de 2014**, em curso de graduação, pós-graduação (aperfeiçoamento, especialização, mestrado, doutorado ou pós-doutorado), curso tecnológico ou curso de EAD, em **IES** reconhecida pelo Ministério da Educação, nas seguintes datas:

- **COMPETIÇÕES NO PRIMEIRO SEMESTRE/2014:** até 31 de março.
- **COMPETIÇÕES NO SEGUNDO SEMESTRE/2014:** até 31 de agosto.

d) Atender aos demais requisitos estabelecidos neste Regulamento e Norma Especifica.

Parágrafo Primeiro - Cada **IES** poderá inscrever por modalidade/ gênero, alunos-atletas fora do limite de idade estabelecido no **item b do “caput” deste artigo**, nos seguintes quantitativos:

Modalidades	Total de atletas fora do limite de idade
Basquetebol – Futsal – Handebol – Rugby 7 - Voleibol – Futebol - Futebol 7	2 (dois) atletas por equipe
Basquete 3x3 e modalidades individuais	Nenhum atleta

Parágrafo Segundo – Cada **IES** poderá inscrever por modalidade/ gênero, na categoria de convidado, alunos-atletas de **outras IES da FUE a que está filiada, obedecendo ao limite de idade estabelecido no item b do “caput” deste artigo**, nos seguintes quantitativos:

Modalidades	Total de atletas convidados
Basquetebol – Futsal – Handebol - Rugby 7 – Voleibol - Futebol 7	3 (três) atletas por equipe
Futebol	6 (seis) atletas por equipe
Basquete 3x3	1 (um) atleta por equipe
Modalidades individuais	Nenhum atleta

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





Parágrafo Terceiro – Nas modalidades coletivas, a composição das delegações, por modalidade/gênero, será a seguinte:

Modalidades	Máximo de Atletas na Competição	Máximo na Comissão Técnica	Máximo de Oficiais	Total Máximo da Delegação
Basquetebol – Futsal – Rugby 7 – Voleibol – Futebol 7	12 por equipe	2	1	15
Basquete 3x3	4 por equipe	1	1	5
Handebol	14 por equipe.	2	1	15
Futebol	20 por equipe	3	1	24

Art. 20 - Os componentes de Comissões Técnicas, só poderão participar da competição, apresentando à Comissão de Credenciamento, comprovação de inscrição no respectivo conselho.

Congresso Técnico

Art. 21 – Antes do início de cada competição da **LDU – 2014**, será realizado um Congresso Técnico, em data a ser estabelecida em informe específico.

Art. 22 - O Congresso Técnico será dirigido pela Coordenação Geral e Coordenação de Competição do evento.

Art. 23 – Participará do Congresso Técnico, além do representante legal da **IES**, um (1) representante por modalidade em disputa na competição, devidamente credenciado pela respectiva **IES**.

Art. 24 - Os objetivos do Congresso Técnico são:

- Informar o sistema de disputa e proceder ao sorteio dos grupos (quando necessário), de acordo com este Regulamento;
- Receber informação sobre cores de uniformes de cada equipe e definir as cores por equipe/jogo.
- Tratar de assuntos de interesse geral da competição.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





Parágrafo Único – No Congresso Técnico, não será permitida qualquer mudança de itens do **Regulamento Geral da LDU-2014 e suas Normas Específicas**, bem como das decisões estabelecidas no Informe da competição.

Sistema de Competição

Art. 25 – As competições serão disputadas:

a) As competições das modalidades **Basquetebol, Futsal, Handebol e Voleibol**, serão disputadas em 2 (duas) fases: **REGIONAL e FINAL**.

a.1) **FASE REGIONAL** - disputada em 2 (duas) etapas:

- **PRIMEIRA ETAPA**: FUEs dos Estados das regiões Norte e Nordeste.
- **SEGUNDA ETAPA**: FUEs dos Estados das regiões Sul, Sudeste e Centro-Oeste

a.2) **FASE FINAL – disputada por 8 (oito) equipes, por modalidade/gênero**:

- Equipe campeã, por modalidade/gênero, da **LDU-2013**.
- Equipes classificadas em 1º, 2º, e 3º lugares, da 1ª e 2ª Etapa da Fase Regional/ 2014;
- Equipe indicada pela FUE sede da competição.

b) As competições das demais modalidades, serão disputadas em 1 (uma) fase única.

Art. 26 – O sistema de disputa será definido de acordo com o número de participantes.

Parágrafo Único – Todas as modalidades serão disputadas de acordo com as regras oficiais, adotadas pelas respectivas confederações, este Regulamento, Normas Específicas da **CBDU**.

Art. 27 - Os jogos, provas ou combates terão seu início no horário divulgado em Boletim Oficial, sendo considerada perdedora, por ausência (W x O), a

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





equipe ou atleta que não estiver apto a disputar e dentro do local de competição até 15 (quinze) minutos, no máximo, após o horário estabelecido.

Parágrafo Primeiro - Não poderá ser alegado para justificar os atrasos, serviço de alimentação, mau tempo, trânsito e dificuldades em localizar o local da competição.

Parágrafo Segundo - Os casos de ausência (W x O) serão encaminhados à Comissão Disciplinar e estão passíveis de sanção de acordo com o Código Brasileiro de Justiça Desportiva que se aplica subsidiariamente.

Art. 28 - Toda equipe ou atleta participante deverá estar no local de competição, no mínimo, **30 (trinta) minutos** antes do horário previsto e em condições de jogo, quando será requisitada a documentação prevista neste Regulamento.

Art. 29 - Qualquer competição que venha a ser suspensa ou transferida por motivo de força maior será realizada no máximo até 24 (vinte e quatro) horas após a data anteriormente fixada, desde que nada mais haja que impeça a sua realização normal, obedecendo as regras oficiais de cada modalidade esportiva.

Art. 30 – Somente será permitida a presença, dentro dos locais de competições e durante a realização das mesmas, de pessoas devidamente credenciadas pela **CBDU**, de acordo com as regras da respectiva modalidade.

Art. 31 – Na preparação para um jogo, as equipes aquecerão fora da quadra de jogo, dispondo, no entanto, de 5 (cinco) minutos para aquecer na quadra de jogo.

Classificação e desempate

Art. 32 - Nos esportes coletivos (Basquetebol, Futebol, Futsal, Handebol e Voleibol), nas etapas de classificação, será proclamada classificada a equipe

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





que obtiver a maior pontuação no respectivo grupo e, nas etapas eliminatórias, semifinal ou final, a equipe vencedora da partida.

Parágrafo Único – Para a obtenção dos melhores índices técnicos quando os grupos não tiverem o mesmo número de participantes, serão anulados os resultados dos 1º, 2º e 3º colocados nos jogos contra o 4º colocado, levando-se em consideração os resultados dos 3 (três) primeiros colocados para os melhores índices técnicos.

Art. 33 - Para desempate nas etapas de classificação e em jogos eliminatórios, serão adotados os critérios definidos nas Normas Específicas de cada modalidade.

Art. 34 – Nos esportes individuais, caso haja empate na contagem final de pontos, o desempate se fará pelo maior número de primeiros lugares, persistindo o empate, pelo maior número de segundos lugares e assim sucessivamente.

Bolas Oficiais

Art. 36 – As bolas oficiais da competição são da marca **KAGIVA** conforme referências das mesmas no quadro abaixo, sendo estas utilizadas em todas as modalidades esportivas (exceto o rugby7).

PRODUTO	Ref.
BOLA CBDU FUTSAL F5 BRASIL	8631
BOLA CBDU CAMPO C11 BRASIL	8648
BOLA CBDU SOCIETY SINTETICA	8655
BOLA CBDU SOCIETY NATURAL	8662
BOLA CBDU VOLEI QUADRA BRASIL	8679
BOLA CBDU VOLEI BEACH BRASIL	8686
BOLA CBDU HANDEBOL MASCULINO FUSION	8716

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





BOLA CBDU HANDEBOL FEMININO FUSION	8723
BOLA CBDU BEACH SOCCER	8709
BOLA CBDU DE BASQUETE	8693

Uniformes

Art. 37 – Os uniformes dos atletas deverão atender às especificações da regulamentação adotada pela Confederação da respectiva modalidade.

Parágrafo Único – Os membros da Comissão Técnica de uma **IES**, deverão se apresentar nos jogos, **igualmente, uniformizados**.

Art. 38 – Nas modalidades coletivas, cada **IES** participante será responsável pela confecção, e manutenção, de **2 (dois) uniformes por equipe/ gênero**, de cores contrastantes, sendo um com predominância de cores claras e o outro, de cores escuras.

Parágrafo Único – No Congresso Técnico das modalidades coletivas, as equipes deverão preencher a ficha de informação sobre cores de uniformes e apresentar, obrigatoriamente, uma camisa de cada padrão.

Art. 39 - Nos uniformes não será permitida a inserção de logomarca de patrocínio que faça alusão ou propaganda de conteúdo, racista, religioso ou filosófico, bem como de logomarcas conflitantes com os parceiros da CBDU.(ver contrato com parceiros)

Premiação

Art. 40 – Nas competições da **LDU – 2014** haverá premiação de medalhas e troféus, respectivamente, para atletas e IES, classificados em 1º, 2º e 3º lugares.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





Parágrafo. Único – Todas as competições integrantes do programa oficial da **LDU – 2014**, contarão pontos para premiação das **FUEs e IES**, no Troféu Eficiência.

Boletim Oficial

Art. 41 – A Secretaria Geral divulgará, através da internet, o Boletim Oficial, que conterà os dados oficiais relativos à competição, ficando sob a responsabilidade da **IES** participante, o credenciamento dos representantes, com respectivos e-mails, além da fixação de um exemplar na Secretaria do Evento.

Parágrafo Único - Os boletins serão numerados e datados e as informações neles contidas poderão ser alteradas dia-a-dia, sendo consideradas válidas as informações dos boletins mais atualizados.

Cessão de Direitos

Art. 42 – Os integrantes das delegações e das **IES** assim como todos os competidores, técnicos e quaisquer outros participantes da **LDU - 2014**, devidamente representados por quem de direito, através da adesão ao presente regulamento, que se comprova através do preenchimento do termo de inscrição ou da efetiva participação, autorizam, em caráter universal, gratuito, irrevogável e irretroatável, CBDU, ou terceiros devidamente autorizados, a captar e fixar sua imagem e voz durante todo o período de realização da **LDU - 2014**, seja durante as competições, seja durante os aquecimentos, os treinamentos, em qualquer suporte existente ou que venha a ser criado, podendo utilizá-los a seu exclusivo critério, a qualquer tempo, no Brasil e/ou no exterior, em número ilimitado de vezes, podendo, inclusive, fixá-los em películas cinematográficas de qualquer bitola, CD ROM, CD-I, "home vídeo", DAT, DVD e suportes de computação gráfica em geral, ou armazená-los em banco de dados, podendo também disseminá-los, transmiti-los, exibi-los (varias vezes), através de projeção de tela em casas de frequência coletiva ou em

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





locais públicos, via televisão de qualquer espécie, através da internet, satélite, rádio, livros, jornais, revistas, telefonia fixa e móvel, ou por qualquer outra forma, podendo a **CBDO**, ainda, ceder os direitos ora adquiridos a quaisquer terceiros, gratuita ou onerosamente.

Parágrafo Único – A **CBDO**, nos termos dispostos acima, fica expressamente autorizada a utilizar as marcas, insígnias e emblemas e todas as equipes participantes da **LDU-2014**.

Disposições Gerais

Art. 43 – Compete a Coordenação Geral de cada competição zelar pela execução da competição e solucionar os casos omissos deste Regulamento.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





NORMAS ESPECÍFICAS

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





BASQUETEBOL

- 1 - As competições de Basquetebol serão realizadas de acordo com as Regras Internacionais da FIBA e os Regulamentos e Normas da CBDU.
- 2 - Os jogos serão disputados seguindo as normas a seguir:
 - 2.1. Os jogos terão 02 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos com intervalo de 05 (cinco) minutos entre ambos, divididos em 04 (quatro) quartos de 10 (dez) minutos cada, com intervalo de 01 (um) minuto entre o 1º e o 2º quarto e entre o 3º e o 4º quarto;
 - 2.2. Em caso de empate, o desempate far-se-á em um período extra de 05 (cinco) minutos, ou quantos forem necessários até que haja um vencedor.
- 3 - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

Vitoria	2 (dois) pontos
Derrota	1 (um) ponto
Desistência	0 (zero) ponto

4 - Uniformes

4.1- O uniforme de cada aluno-atleta constará:

- Camisa numerada na frente e nas costas (conforme regra);
- Calção;
- Meias;
- Tênis.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





4.2- Nenhum aluno-atleta poderá participar de jogos fora do uniforme descrito acima.

5 - Não será permitido jogar com *piercing*, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.

6 Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo ou não apresentação do número mínimo de atletas exigido pela regra, após a contagem de 15 minutos a equipe será declarada ausente, aplicando-se a desistência em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora por 20x00.

7 . Caso nenhuma das duas equipes se faça presente em tempo hábil, será declarada a dupla desistência, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.

8 - No banco de reservas só poderão ficar os alunos-atletas e Comissão Técnica, cujos nomes deverão constar da relação de inscrição autorizada pela Coordenação de Credenciamento.

9 - Na apresentação as equipes deverão estar uniformizadas, ou seja, todos os alunos-atletas deverão estar com os uniformes de jogo.

10 - Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

10.1 - Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas;

10.2 - Saldo de *cestas* (pontos prós – pontos contra) apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





10.3 - Maior coeficiente de *cestas* (pontos) *average* apurado nos jogos disputados entre as equipes empatadas;

10.4 - Maior coeficiente de *cestas* (pontos) *average* apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;

10.5 - Menor número de *cestas* (pontos) contra, apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;

10.6 - Sorteio.

11 - Estará automaticamente suspenso do jogo subsequente na mesma modalidade/gênero, o aluno-atleta e/ou membro da Comissão Técnica que cometer uma falta desqualificante, exceto pelo descrito no item **11.1**

11.1 Poderá participar do jogo subsequente:

11.1.1 - O aluno-atleta que for desqualificado por cometer 2 (duas) faltas antidesportivas ou;

11.1.2 - O membro da Comissão Técnica que for desqualificado por cometer faltas técnicas. (Artigo 37.1.2 e 37.1.3 das Regras Oficiais da FIBA – 2006).

11.2 Não se aplica o disposto no item **11**, se antes do cumprimento da suspensão, o aluno-atleta e/ou membro da Comissão Técnica for absolvido pelo órgão julgante competente, desde que constante no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





FUTEBOL

- 1 - A competição de Futebol será realizada de acordo com as Regras Internacionais da **FIFA** e os Regulamentos e Normas da **CBDU**.
- 2 - Os jogos serão disputados em 90 (noventa) minutos, divididos em 2 (dois) tempos de 45 (quarenta e cinco) minutos com intervalo de 15 (quinze) minutos.
- 3 – Em qualquer tempo do jogo, cada equipe poderá realizar, até, 5 (cinco) substituições, incluída a do goleiro.
- 4 - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

Vitória	3 (três) pontos
Empate	1 (um) ponto
Derrota	0 (zero) ponto

- 5 - As equipes deverão ter **2 (dois)** uniformes de jogo, com a mesma numeração, obedecendo ao descrito no **Art. 39** do Regulamento Geral.
 - 5.1 – O uniforme de cada aluno-atleta constará de:
 - a) Camisa numerada na frente e nas costas.
 - b) Calção, numerado na frente.
 - c) Meias de cano longo.
 - d) Caneleiras.
 - e) chuteiras ou tênis com travas.
 - 5.2– O uniforme dos goleiros, será, obrigatoriamente, diferente dos demais atletas.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





- 5.3– Nenhum aluno-atleta poderá participar de jogos fora do uniforme descrito acima ou mudar de numeração de camisa, durante a competição.
- 6 - Não será permitido jogar com *piercing*, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.
- 7 Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo ou não apresentação do número mínimo de atletas exigido pela regra, após a contagem de 15 minutos a equipe será declarada ausente, aplicando-se o WxO em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora por **3x0**.
- 8 . Caso nenhuma das duas equipes se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.
- 9 - No banco de reservas só poderão ficar os alunos-atletas e Comissão Técnica, cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.
- 10 - Na apresentação as equipes deverão estar uniformizadas, ou seja, todos os alunos-atletas deverão estar com os uniformes de jogo.
- 11 - Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
- a. - Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas na fase (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





- b. - Saldo de gols em todos os jogos do grupo, na fase.
- c. – Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas.
- d. – Ataque mais positivo, em todos os jogos do grupo, na fase.
- e. – Defesa menos vazada, em todos os jogos do grupo, na fase.
- f. – Sorteio.

11 - Nas Fases Quartas de Finais, Semifinais e Finais, os jogos não poderão terminar empatados. Ao término do tempo de jogo, serão realizadas cobranças de 05 (cinco) tiros livres diretos a gol, executados da marca penal, alternadamente, a serem cobrados pelos atletas que terminaram o jogo. Ainda persistindo o empate, serão cobrados tantos tiros livres diretos a gol quanto necessários, executado da marca penal, alternadamente, por diferentes atletas até que haja um vencedor.

12- Estará automaticamente suspenso do jogo subsequente na mesma modalidade/gênero, o aluno-atleta e/ou membro da Comissão Técnica que for expulso de um jogo ou receber 3 (três) cartões amarelos, consecutivos ou não.

12.1 - A contagem de cartões, para fins de suspensão automática é feita separadamente e por tipologia de cartão, não havendo a possibilidade de o cartão vermelho apagar o amarelo já recebido no mesmo jogo.

12.2 - A contagem de cartões, para fins de suspensão automática, será feita de forma cumulativa, em todas as fases da competição.

12.3 – O controle dos cartões recebidos (e seu consequente cumprimento) independerá de comunicação por parte da Gerência de Competição, sendo de responsabilidade exclusiva das **IES** disputantes da competição.

12.4 - O participante que em determinado momento da competição,

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





simultaneamente, acumular 3 (três) cartões amarelos e mais 1 (um) cartão vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 2 (dois) jogos.

12 - A participação em um jogo, de aluno-atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente conforme **item 13** implicará nos procedimentos adotados abaixo, além de ter relatório encaminhado para a Comissão Disciplinar para as providências cabíveis.

12.1 - Em caso de derrota da equipe infratora, o resultado do jogo será mantido;

12.2 - Em caso de vitória da equipe infratora, o resultado do jogo será revertido em favor da equipe adversária.

14 - O atleta expulso de campo no transcorrer de um jogo, não poderá permanecer no banco de reservas de sua equipe nem voltar ao mesmo, após trocar de roupa.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





FUTEBOL 7

- 1 - A competição de Futebol 7 será realizada de acordo com as Regras Internacionais da **CBF7 (em vigor a partir de 16/02/2013)** e os Regulamentos, Normas e Informes da **CBDU**.
- 2 - Os jogos serão disputados em 50 (cinquenta) minutos, divididos em 2 (dois) tempos de 25 (vinte e cinco) minutos com intervalo de 10 (dez) minutos.
- 3 – Em qualquer tempo do jogo, o numero de substituições será ilimitado.
- 4 - Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

Vitoria	3 (três) pontos
Empate	1 (um) ponto
Derrota ou WxO	0 (zero) ponto

- 5 - As equipes deverão ter **2 (dois)** uniformes de jogo, com a mesma numeração, obedecendo ao descrito no **Art. 39** do Regulamento Geral.

5.1– O uniforme de cada aluno-atleta constará de:

- a) Camisa numerada nas costas, de 1 a 99.
- c) Meias de cano longo.
- d) Caneleiras.
- e) chuteiras ou tênis apropriados para pratica da modalidade.

5.2– O uniforme dos goleiros, será, obrigatoriamente, diferente dos demais atletas.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





- 5.3- Nenhum aluno-atleta poderá participar de jogos fora do uniforme descrito acima ou mudar de numeração de camisa, durante a competição.
- 5.4 O capitão deve ser identificado com 01 tarja fixada em um dos braços de cor diferente do uniforme, se substituído, deve entregá-la a seu substituto.
- 6 - Não será permitido jogar com *piercing*, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.
- 7 - Em caso do não comparecimento de uma equipe dentro do horário estipulado para o jogo, após a contagem de 15 minutos será declarada ausente, aplicando-se o WxO em favor da equipe presente, à qual será declarada vencedora. Caso nenhuma das duas equipes se faça presente em tempo hábil, será declarado o duplo não comparecimento, atribuindo-se derrota a ambas as equipes.
- 8 – No banco de reservas só poderão ficar os alunos-atletas e Comissão Técnica, cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.
- 9 – Na apresentação as equipes deverão estar uniformizadas, ou seja, todos os alunos-atletas deverão estar com os uniformes de jogo.
- 10 – Um pedido de tempo técnico por período pode ser solicitado pelas equipes, o capitão deve pedir a um dos árbitros e o técnico somente ao representante.
- 11 – A duração do tempo técnico é de 01 minuto sendo concedido na próxima paralisação da partida, que será acrescido ao término do período.
- 12 – Quando do pedido de tempo técnico, as equipes devem se reunir dentro de sua área de meta, sendo permitida somente a entrada em campo do técnico e do massagista, nesta paralisação o árbitro deve informar se

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





solicitado, o tempo de jogo, apenas ao capitão da equipe.

13 – Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

13.2 - Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas na fase (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);

13.3 - Saldo de gols em todos os jogos do grupo, na fase.

13.4 – Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas.

13.5 – Ataque mais positivo, em todos os jogos do grupo, na fase.

13.6 – Defesa menos vazada, em todos os jogos do grupo, na fase.

13.7 - Sorteio.

14 – Nas Fases Quartas de Finais, Semifinais e Finais, os jogos não poderão terminar empatados. Ao término do tempo de jogo, serão realizadas cobranças de 05 (cinco) tiros livres diretos a gol, executados da marca penal, alternadamente, a serem cobrados pelos atletas que terminaram o jogo. Ainda persistindo o empate, serão cobrados tantos tiros livres diretos a gol quanto necessários, executado da marca penal, alternadamente, por diferentes atletas até que haja um vencedor. Da marca penal, alternadamente, por diferentes atletas até que haja um vencedor.

15 – Estará automaticamente suspenso do jogo subsequente na mesma modalidade/gênero, o aluno-atleta e/ou membro da Comissão Técnica que for expulso de um jogo ou receber 3 (três) cartões amarelos, consecutivos ou não.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





15.1 - A contagem de cartões, para fins de suspensão automática é feita separadamente e por tipologia de cartão, não havendo a possibilidade de o cartão vermelho apagar o amarelo já recebido no mesmo jogo.

15.2 - A contagem de cartões, para fins de suspensão automática, será feita de forma cumulativa, em todas as fases da competição.

15.3 – O controle dos cartões recebidos (e seu conseqüente cumprimento) independerá de comunicação por parte da Gerência de Competição, sendo de responsabilidade exclusiva das **IES** disputantes da competição.

15.4 - O participante que em determinado momento da competição, simultaneamente, acumular 3 (três) cartões amarelos e mais 1 (um) cartão vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 2 (dois) jogos.

16 – A participação em um jogo, de aluno-atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente, implicará nos procedimentos adotados abaixo, além de ter relatório encaminhado para a Comissão Disciplinar para as providências cabíveis.

- a. - Em caso de derrota da equipe infratora, o resultado do jogo será mantido;
- b. - Em caso de vitória da equipe infratora, o resultado do jogo será revertido em favor da equipe adversária.

17 - O atleta expulso de campo no transcorrer de um jogo, não poderá permanecer no banco de reservas de sua equipe nem voltar ao mesmo, após trocar de roupa.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





FUTSAL

1. As competições de Futsal serão realizadas de acordo com as Regras Internacionais da FIFA e os Regulamentos, Normas e Informes da CBDU.
2. Os jogos serão disputados em 2 (dois) tempos de 20 (vinte) minutos com cronômetro travado quando a bola estiver fora de jogo e com intervalo de 05 (cinco) minutos entre ambos.
3. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

Vitória	3 (três) pontos
Empate	1 (um) ponto
Derrota ou WxO	0 (zero) ponto

4. As equipes deverão ter 2 (dois) uniformes de jogo com a mesma numeração, obedecendo ao descrito no **Art. 39** do Regulamento Geral.

4.1. O uniforme de cada aluno-atleta constará:

- Camisas numeradas na frente e nas costas;
- Calção numerado na frente;
- Meias de cano longo;
- Caneleiras;
- Tênis sem trava;
- Coletes de alunos-atletas reservas.

- 4.2. O aluno-atleta deverá usar o mesmo número no decorrer de toda a competição.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





- 4.3. Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária, inclusive dos goleiros adversários.
- 4.4. Todos os jogadores que estiverem no banco de reservas, deverão obrigatoriamente estar vestindo os coletes de reservas, por cima dos uniformes.
- 4.5. Quando da utilização de goleiro(a)-linha, este(a) deverá usar camisa de cor contrastante com as dos(as) demais atletas, contendo sua mesma numeração de linha, salvo no caso de a cor de tal camisa coincidir com a cor das camisas da equipe adversária, ocasião em que a organização poderá fornecer um colete ou autorizar o uso de outra camisa.
- 4.6.- Nenhum aluno-atleta poderá participar de jogos fora do uniforme descrito acima.
5. Não será permitido jogar com *piercing*, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.
6. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem.
7. No banco de reservas só poderão ficar os alunos-atletas e Comissão Técnica, cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.
8. A entrada dos alunos-atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo a mesma esteja livre e após a autorização do árbitro, sendo garantido o tempo mínimo de 5 (cinco) minutos.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





9. A apresentação dos alunos-atletas de cada equipe será feita logo após o término do tempo de aquecimento. Os alunos-atletas dirigem-se para fora da quadra de jogo. Aguardam a autorização dos árbitros para a entrada na quadra em coluna por um, quando será feita a apresentação.

9.1. Na apresentação as equipes deverão estar uniformizadas, ou seja, todos os alunos-atletas deverão estar com os uniformes de jogo.

10. Nas Fases Quartas de Finais, Semifinais e Finais, os jogos deverão ter um vencedor, portanto não poderão terminar empatados. No caso de empate no tempo regulamentar serão adotados os seguintes procedimentos:

10.1. Para o desempate será disputada uma prorrogação de 02 (dois) tempo de 05 (cinco) minutos jogados sem intervalos, com cronômetro travado quando a bola estiver fora de jogo;

10.2. Persistindo o empate ao término da prorrogação, serão realizadas cobranças de 5 (cinco) tiros livres diretos a gol, executados da marca penal, alternadamente, a serem cobrados por todos os alunos-atletas relacionados em súmula, exceto os expulsos;

10.3. Ainda persistindo o empate, serão cobrados tantos tiros livres diretos a gol quanto necessários, executado da marca penal, alternadamente, por diferentes atletas em condição de jogo, até que haja um vencedor.

11. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





- 11.1. Confronto direto no jogo realizado entre as equipes empatadas (utilizado somente no caso de empate entre 02 (duas) equipes);
 - 11.2. Maior coeficiente de gols average apurado em todos os jogos do grupo na fase;
 - 11.3. Maior número de gols pró, apurado em todos os jogos do grupo na fase;
 - 11.4. Menor número de gols contra, apurado em todos os jogos do grupo na fase;
 - 11.5. Sorteio.
12. Estará automaticamente suspenso do jogo seguinte na mesma modalidade/gênero, o aluno-atleta que for expulso ou receber **2 (dois)** cartões amarelos, consecutivos ou não, e o membro da Comissão Técnica que for excluído do jogo e relatado em súmula ou relatório.
- 12.1. A contagem de cartões, para fins de suspensão automática é feita separadamente e por tipologia de cartão, não havendo a possibilidade de o cartão vermelho apagar o amarelo já recebido no mesmo jogo.
 - 12.2. Não se aplica o disposto neste item, se antes do cumprimento da suspensão, o aluno-atleta ou membro da Comissão Técnica for absolvido pelo órgão julgante competente, desde que constante no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente.
 - 12.3. Quando o jogo não for realizado por não comparecimento de uma das equipes, a suspensão não será considerada cumprida, devendo ser cumprida na partida subsequente, conforme normas da CBFS.
 - 12.4. A contagem de cartões, para fins de suspensão automática, será feita de forma cumulativa.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





- 12.5. O controle dos cartões recebidos, e seu conseqüente cumprimento,, independerá de comunicação por parte da Gerencia de Competição, sendo de responsabilidade exclusiva das IES disputantes da competição.
- 12.6. O participante que em determinado momento da competição, simultaneamente, acumular 2 (dois) cartões amarelos e mais 01 (um) cartão vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 2 (dois) jogos.
- 13.A participação em um jogo, de aluno-atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente por ter recebido cartões, implicará nos procedimentos adotados abaixo, além de ter relatório encaminhado para a Comissão Disciplinar para as providências cabíveis.
- 13.1. Em caso de derrota ou vitória da equipe infratora, o resultado do jogo será mantido;
- 13.2. Em caso de da equipe infratora, o resultado do jogo será revertido em favor da equipe adversária.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





HANDEBOL

1. As competições de Handebol serão realizadas de acordo com as Regras Internacionais da FIH e os Regulamentos, Normas e Informes da CBDU.
2. O tempo de duração de cada jogo será de 60 (sessenta) minutos e divididos em 2 (dois) tempos de 30 (trinta) minutos cada um, com 10 (dez) minutos de intervalo.
3. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

Vitória	2 (dois) pontos
Empate	1 (um) ponto
Derrota ou WxO	0 (zero) ponto

4. As equipes deverão ter 2 (dois) uniformes de jogo com a mesma numeração, obedecendo ao descrito no **Art. 39** do Regulamento Geral.

4.1. O uniforme de cada aluno-atleta constará:

- Camisas numeradas na frente e nas costas;
- Calção;
- Meias;
- Tênis.

4.2. O aluno-atleta deverá usar o mesmo número no decorrer de toda a competição.

4.3. Os goleiros deverão ter uniformes de cores diferentes da sua equipe e da equipe adversária, inclusive dos goleiros adversários.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





- 4.4. Nenhum aluno-atleta poderá participar de jogos fora do uniforme descrito acima.
6. Não será permitido jogar com *piercing*, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.
 7. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem.
 8. No banco de reservas só poderão ficar os alunos-atletas e Comissão Técnica (técnico, preparador físico, médico e fisioterapeuta), cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.
 9. A entrada dos alunos-atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo a mesma esteja livre e após a autorização do árbitro.
 - 9.1. O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 5 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.
 10. A apresentação dos alunos-atletas de cada equipe será feita logo após o término do tempo de aquecimento. Os alunos-atletas dirigem-se para fora da quadra de jogo. Aguardam a autorização dos árbitros para a entrada na quadra em coluna por um, quando será feita a apresentação.
 - 10.1. Na apresentação as equipes deverão estar uniformizadas, ou seja, todos os alunos-atletas deverão estar com os uniformes de jogo.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





11. Nas Fases Quartas de Finais, Semifinais e Finais, os jogos não poderão terminar empatados. Caso no tempo normal isto ocorra, serão adotados os seguintes procedimentos:

11.1. Para o desempate far-se-á uma prorrogação de 2 (dois) tempos de 5 (cinco) minutos;

11.2. Persistindo o empate será realizada uma primeira rodada de **3 (três)** cobranças de **7 (sete) metros** para cada equipe com alunos-atletas diferentes e cobranças alternadas. Cada equipe nomeia **3 (três)** alunos-atletas. Não é necessário que as equipes pré-determinem a seqüência de seus alunos-atletas. Os goleiros podem ser livremente escolhidos e substituídos entre os alunos-atletas eleitos para participar. Alunos-atletas podem participar no tiro de 7 (sete) metros como ambos, arremessadores e goleiros.

11.3. Persistindo o empate, cada equipe deve, novamente, nomear novos 3 (três) alunos-atletas para uma segunda rodada de 3 (três) cobranças de 7 (sete) metros. Não poderão ser indicados os mesmos alunos-atletas da primeira rodada. Nesta segunda rodada, o vencedor será decidido logo que houver um gol de diferença, após cada equipe ter realizado o mesmo número de arremessos.

11.4. Persistindo o empate serão adotadas cobranças alternadas até que se haja um vencedor.

12. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:

12.1 Confronto direto (no caso de 2 (duas) equipes empatadas).

12.2 Maior número de vitórias.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





- 12.3 Maior coeficiente de gols *average* nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase.
 - 12.4 Menor número de gols contra nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
 - 12.5 Maior número de gols pró nos jogos disputados entre as equipes empatadas na fase;
 - 12.6 Maior coeficiente de *gols average* apurado em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
 - 12.7 Menor número de gols contra em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
 - 12.8 Maior número de gols pró em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
 - 12.9 Sorteio.
13. Estará automaticamente suspenso do jogo subsequente na mesma modalidade/gênero, o aluno-atleta e/ou membro da Comissão Técnica que for expulso ou desqualificado, no caso de seguir relatório anexo à súmula.
- 13.1. Não se aplica o disposto neste artigo, se antes do cumprimento da suspensão, o aluno-atleta e/ou membro da Comissão Técnica for absolvido pelo órgão judicante competente, desde que constante no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente.
14. A participação de aluno-atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente conforme item 13 implicará nos procedimentos adotados abaixo, além de ter relatório encaminhado para a Comissão Disciplinar para as providências cabíveis.
- 14.1. Em caso de derrota da equipe infratora, o resultado do jogo será mantido;

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





14.2. Em caso de vitória da equipe infratora, o resultado do jogo será revertido em favor da equipe adversária.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





JUDÔ

1. A competição de Judô será realizada de acordo com as Regras Internacionais da Federação Internacional de Judô, reconhecidas pela Confederação Brasileira de Judô e com os Regulamentos, Normas e Informes da CBDU.
2. Será disputada em 02 (dois) torneios:
 - 2.1. Individual: 07 (sete) categorias de peso e Absoluto.
 - 2.2. Equipes.
3. A competição é aberta à participação de alunos-atletas com graduação mínima estabelecida, sendo:
 - Feminino: laranja.
 - Masculino: verde.
4. O(a) aluno(a)-atleta deverá apresentar antes de cada confronto a sua credencial da **LDU - 2014**. Sem a apresentação da mesma, estará impossibilitado de participar do confronto.
5. A Reunião Técnica da Modalidade com os representantes das equipes participantes tratará exclusivamente de assuntos ligados à competição, tais como: normas gerais, confirmação de inscrições, sorteios dos combates, através do programa **BUSHIKAI**, além de outros assuntos correlatos.
6. Para os **TORNEIOS INDIVIDUAIS** serão adotados os seguintes procedimentos:
 - 6.1. Cada **FUE** poderá inscrever um quantitativo livre de **IES/alunos (as)-atletas** em cada Categoria de Peso.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





- 6.1.1. Na Categoria Absoluto (masculino e feminino) poderão ser inscritos 2 (dois) alunos(as)-atletas das Categorias de Peso, por **IES**, mas somente 1 (um) aluno-atleta poderá participar da competição.
- 6.1.2. O(a) aluno(a)-atleta inscrito em qualquer das Categorias de Peso, que deixar de competir, não poderá participar na Categoria Absoluto e igualmente no torneio por equipes.
- 6.2. Cada aluno (a)-atleta somente poderá estar inscrito em uma Categoria de Peso e na Categoria Absoluto.
- 6.3. Para que seja realizada a competição, a categoria de peso deverá ter no mínimo 2 (dois) alunos(as)-atletas inscritos.
- 6.4. O (a) aluno (a)-atleta poderá competir somente na categoria correspondente ao seu peso corporal, exceto na Categoria Absoluto.
- 6.5. A confirmação da inscrição do(a) aluno(a)-atleta dar-se-á na Reunião Técnica, sendo que confirmação da participação será efetivada na pesagem oficial que será realizada em local e horário definidos pela Coordenação de Judô.
- 6.6. As Categorias de Pesos obedecerão aos seguintes limites:

Categoria de Peso	Feminino	Masculino
Ligeiro	Até 48 kg	Até 60 kg
Meio Leve	+ de 48 kg até 52 kg	+ de 60 kg até 66 kg
Leve	+ de 52 kg até 57 kg	+ de 66 kg até 73 kg
Meio Médio	+ de 57 kg até 63 kg	+ de 73 kg até 81 kg
Médio	+ de 63 kg até 70 kg	+ de 81 kg até 90 kg
Meio Pesado	+ de 70 kg até 78 kg	+ de 90 kg até 100 kg
Pesado	+ de 78 kg	+ de 100 kg
Absoluto	Aberto	Aberto



6.7. Para a inscrição definitiva na Categoria Absoluto, o(a) aluno(a)-atleta deverá comparecer no horário e local determinados na Reunião Técnica da modalidade, munido da credencial exigida pelo Regulamento Geral.

6.8. A pesagem será realizada sob a responsabilidade de 2 (duas) comissões estabelecidas na Reunião Técnica da modalidade, que deverá ser composta de, no mínimo, 3 (três) membros, sendo uma específica para o gênero feminino e outra para o masculino.

6.8.1. Para compor a equipe de pesagem, na Reunião Técnica da modalidade, serão sorteados 3 (três) técnicos para o masculino e 03 (três) técnicas para o feminino, para cada dia de pesagem.

6.8.2. Em caso de não haver técnicas (femininas) em número suficiente, ficará a cargo da Gerencia de Competição disponibilizar pessoas qualificadas para exercer tal função.

6.9. A pesagem será válida para as competições e obedecerá aos seguintes critérios:

6.9.1. O (a) aluno (a)-atleta deverá apresentar a sua credencial da **LDU - 2014** para subir na balança, seja na pesagem extraoficial ou oficial.

6.9.2. Caso na pesagem extraoficial, o (a) aluno (a)-atleta estiver dentro dos limites mínimo e máximo de sua categoria de peso sua pesagem será validada.

6.9.3. O (a) aluno (a)-atleta que na pesagem extraoficial, se apresentar com peso igual ou superior a 1kg acima do peso da categoria na qual está inscrito, estará automaticamente impedido de participar da competição.

6.9.4. O (a) aluno-atleta(a) terá direito apenas a uma única pesagem oficial.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





6.9.5. Será eliminado da competição o(a) aluno-atleta(a) que não comparecer a pesagem e/ou não atender os limites, mínimo e máximo, da sua categoria de peso.

6.9.6. Os (as) alunos (as)-atletas poderão pesar de sunga, enquanto as alunas/atletas poderão pesar de colant.

6.10. O sistema de disputas obedecerá aos seguintes critérios:

6.10.1. Nos confrontos com 02 (dois) participantes: melhor de 03 confrontos.

6.10.2. Nos confrontos com 03 (três) a 05 (cinco) participantes: rodízio.

6.10.3. Nos confrontos com 06 (seis) ou mais participantes: repescagem olímpica.

6.11. Um único “sorteio” será realizado na Reunião Técnica, por meio do “sistema eletrônico” determinado pela CBJ e, após a emissão das sumulas, nenhuma alteração posterior será efetuada.

6.11.1. Quando em uma determinada categoria de peso houver desclassificação de atletas no momento da pesagem, por ausência ou por não atingir o limite de peso, provocando redução do número de atletas na referida categoria, será realizado um novo sorteio.

7. Para o **TORNEIO POR EQUIPES** os seguintes critérios serão obedecidos:

7.1.A equipe será composta de no mínimo 03 (três) e no máximo de 07 (sete) alunos-atletas da mesma **IES**, que obrigatoriamente tenham competido em alguma das Categorias de Peso, na competição individual.

7.2.A escalação dos atletas deverá obedecer ao seguinte:

7.2.1. 1º COMBATE – atletas das categorias: ligeiro – meio/leve.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





- 7.2.2. 2º COMBATE – atletas das categorias: ligeiro – meio/leve - leve
- 7.2.3. 3º COMBATE – atletas das categorias: meio/leve, leve e meio médio.
- 7.2.4. 4º COMBATE – atletas das categorias: leve, meio médio e médio.
- 7.2.5. 5º COMBATE – atletas das categorias: meio-médio, médio, meio pesado e pesado.
- 7.3. A pesagem do torneio individual será válida para o torneio por equipe.
- 7.4. Na inscrição para os confrontos a equipe deverá ter no mínimo 03 (três) e no máximo 5 (cinco) alunos-atletas.
- 7.5. Após cada confronto poderão ser feitas substituições entre os(as) alunos(as)-atletas inscritos.
- 7.6. Após a realização do número de combates suficientes para definir a Equipe vencedora, o confronto deverá ser encerrado.
- 7.7. A inscrição definitiva para o Torneio por Equipes dar-se-á antes do sorteio das chaves e será realizada em local e horário determinados pela Coordenação de Judô. Serão observados os pesos nos quais os (as) alunos-atletas participaram na Competição Individual.
- 7.8. Caso haja divergência entre os técnicos, a ordem das competições das categorias de peso para o início dos combates será definida por sorteio.
- 7.9. No caso de empate no número de vitórias, a Equipe vencedora será apurada, considerando-se o seguinte critério:

A – Vitória por Ippon ou equivalente	10 pontos
B – Vitória por Waza-Ari ou equivalente	07 pontos
C – Vitória por Yuko ou equivalente	05 pontos
D - Hiki-Wake (Empate)	00ponto



- 7.10. De acordo com o Regulamento da FIJ, nas disputas por equipes, **não haverá empate nos confrontos**. A cada confronto que terminar empatado, será aplicado o Golden Score, para apurar o vencedor.
- 7.11. Caso haja empate entre equipes, será realizado um combate extra, através de sorteio entre todas as categorias de peso disputadas.
8. O tempo de luta será de 5 (cinco) minutos para ambos os gêneros, inclusive o tempo para o Golden Score.
9. O sistema de apuração para ambos os torneios obedecerá aos seguintes critérios:
- 9.1. Nos confrontos com 2 (dois) participantes: melhor de 3 confrontos.
- 9.2. Nos confrontos com 3 (três) a 5 (cinco) participantes: rodízio.
- 9.3. Nos confrontos com 06 (seis) ou mais participantes: repescagem olímpica.
10. A premiação com medalhas obedecerá aos seguintes critérios:
- 10.1 – Nos confrontos com, até, 5 (cinco) participantes, serão premiados os classificados em 1º., 2º. e um (1) 3º. lugar.
- 10.2 – Nos confrontos com 6 (seis) ou mais participantes, serão premiados os classificados em 1º., 2º. e 2 (dois) 3º. lugares.
11. Todos os(as) alunos(as)-atletas deverão se apresentar uniformizados, tendo os 2 (dois) judoguis, azul e branco.
12. O(a) aluno(a)-atleta que não se apresentar quando chamado para competir, será desclassificado.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





13. Na competição de Judô, a contagem de pontos para a apuração do resultado final, será efetuada separadamente para o masculino e para o feminino. A classificação por **IES** será computada, conforme a tabela abaixo:

Classificação	Categorias de Peso	Absoluto	Equipes
1º lugar	5,0 pontos	7,5 pontos	10,0 pontos
2º lugar	3,0 pontos	4,5 pontos	6,0 pontos
3º lugares	2,0 pontos	3,0 pontos	4,0 pontos
5º lugares	1,0 ponto	1,5 pontos	2,0 pontos

13.1. Em caso de empate no resultado final, será considerada vencedora a **IES** que detiver o maior número de primeiros lugares. Persistindo o empate, a **IES** que detiver o maior número de segundos lugares e assim sucessivamente até que se obtenha o desempate.

14. Todas as **IES** participantes na competição de Judô serão obrigadas a tomar parte no Cerimonial estabelecido pela Coordenação de Judô.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





KARATÊ

Art. 1º – As regras serão de acordo com o regulamento internacional da World Karate Federation e adotadas pela FISU (Federation Internationale du Sport Universitaire), devidamente adaptadas para o evento.

Art. 2º – As competições de karatê se norteiam no desenvolvimento do caráter humano, no autocontrole e na responsabilidade.

Art. 3º - Ninguém e ou nenhum grupo deverá ter vantagem sobre o outro nas regras. Por isso devem ser imparciais, não discriminatórias e sem nenhuma vantagem artificial.

A- DA PARTICIPAÇÃO DOS ATLETAS.

Art. 4º - Poderão participar todos os universitários devidamente inscritos em suas IES e na Federação Universitária do seu Estado.

Art. 5º - Atletas que tenham algum problema de origem médica sejam por doença ou contusão, deverão avisar anteriormente o departamento médico sob pena de desclassificação.

Art. 6º – Todas as IES deverão entregar seu termo de responsabilidade, sob pena de desclassificação.

B- DOS TÉCNICOS.

Art. 7º – O Técnico da IES deverá estar devidamente identificado.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





Art. 8º – Os protestos deverão ser escritos e encaminhados ao júri de apelação conforme regulamento oficial da WKF.

Art. 9º – O nome do técnico deve seguir junto com a ficha de inscrição, cabendo a ele, e somente a ele, representar sua entidade.

Art. 10 – Os técnicos poderão dar instruções para seus atletas desde que não firam os códigos de respeito e segurança do evento, e permaneçam em área demarcada como área técnica.

Art. 11 – **Os técnicos são responsáveis em controlar seus atletas. Atos de desrespeito, antes, durante e após o evento poderão ocasionar não apenas a desclassificação do atleta, mas também a eliminação da IES, conforme regulamento da WKF.**

C- DAS CATEGORIAS.

Art. 12 – As categorias serão divididas em **categorias principais** (2º Kyu e acima) e **categorias de Base** (até 3º Kyu).

Art. 13 – Os atletas deverão participar dentro de suas respectivas categorias.

Art. 14 – **Atletas abaixo de 18 anos só poderão participar nas categorias de Kata individual e Kata equipe.**

D- DAS CATEGORIAS PRINCIPAIS (2º Kyu e acima)

CATEGORIAS E DIVISÃO DE PESOS	Quant. de atletas por IES
<i>Kumite Equipe Masculino (3 titulares e 1 reserva)</i>	<i>1 equipe</i>
<i>Kumite Equipe Feminino (3 titulares e 1 reserva)</i>	<i>1 equipe</i>
<i>Kata Equipe Masculino (3 atletas)</i>	<i>1 equipe</i>

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





<i>Kata Equipe feminino (3 atletas)</i>	<i>1 equipe</i>
<i>Kata Individual Masculino</i>	<i>Até 4 atletas</i>
<i>Kata Individual Feminino</i>	<i>Até 4 atletas</i>
<i>Kumite Individual Masculino (-60kg, -67kg, -75kg, -84kg, +84kg)</i>	<i>Até 4 atletas por peso</i>
<i>Kumite Individual Feminino (-50kg, -55kg, -61kg, -68kg, +68kg)</i>	<i>Até 4 atletas por peso</i>

E- DAS CATEGORIAS DE BASE (até 3º Kyu).

CATEGORIAS	Quant. de atletas por IES
<i>Kata individual Masculino</i>	<i>Até 4 atletas</i>
<i>Kumite individual Masculino Sênior Absoluto-acima de 18</i>	<i>Até 4 atletas</i>
<i>Kata individual Feminino</i>	<i>Até 4 atletas</i>
<i>Kumite individual Feminino Sênior Absoluto-acima de 18</i>	<i>Até 4 atletas</i>

F- DAS PROVAS DE KATA.

Art. 15 – As regras serão de acordo com o regulamento internacional da World Karatê Federation e adotadas pela FISU (Federation Internationale du Sport Universitaire), devidamente adaptadas para o evento.

Art. 16 – Nas categorias de base (até 3º kyu) o atleta poderá apresentar kata livre em todas as rodadas, podendo inclusive repetir o mesmo kata até as finais.

Art. 17 – Nas categorias principais (2º kyu e acima), será aplicada as regra oficial da WKF.

Art. 18 - Nas categorias principais os Katas não poderão ser repetidos em nenhuma das fases (Shitei ou Tokui) e o número e o tipo de Kata requerido (Shitei ou Tokui) dependerão da quantidade de competidores inscritos, conforme estabelece a tabela I (abaixo):

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização



Tabela I			
Quantidade de Competidores	Quantidade de Katas Requeridos	SHITEI	TOKUI
65 – 128	7	2	5
33 – 64	6	2	4
17 – 32	5	2	3
9 – 16	4	1	3
5 – 8	3	0	3
4	2	0	2

Art. 19 - Os Katas obrigatórios (Shitei) são os da Tabela II (abaixo):

Tabela II – Shitei Kata WKF	
SHOTOKAN	Jion e Kanku Daí
GOJU-RYU	Seipai e Saifa
SHITO-RYU	Bassai Daí e Seienchin
WADO-RYU	Seishan e Chinto

Art. 20 - Nas categorias principais (2º kyu e acima) os Katas opcionais (Tokui) são aqueles relacionados no regulamento oficial da WKF.

Art. 21 – Nas provas de kata por equipe, nas disputas de medalhas, as equipes deverão apresentar o Bunkai.

G- DAS PROVAS DE SHIAI KUMITÊ INDIVIDUAL E EQUIPES.

Art. 22 – As regras serão de acordo com o regulamento internacional da World Karatê Federation e adotadas pela FISU (Federation Internationale du Sport Universitaire).



Art. 23 - O sistema de chaves para as categorias de base (até 3º kyu) será de eliminatória simples com dois terceiros colocados.

Art. 24 - O sistema de chaves para as categorias principais (2º kyu e acima) será de eliminatória simples com repescagem para os dois terceiros colocados.

H- DOS UNIFORMES EQUIPAMENTOS OBRIGATÓRIOS.

Art. 25 – Para as provas de Kumite os atletas deverão se apresentar de Kimono Branco - Protetores de Boca - Protetores de Mão, Pé e Canela (azul e vermelho) – Faixa Azul e Vermelha.

Art. 26 – Para as provas de kata os atletas deverão se apresentar de Kimono Branco, Faixa Azul e Vermelha.

Parágrafo único – Os atletas que não se apresentarem conforme determina os artigos 25 e 26, serão desclassificados.

I- DA CONTAGEM DE PONTOS.

Art. 27 – Haverá 2 (dois) terceiros lugares em todas as categorias.

Art. 28 – Será declarado Campeão a IES que somar o maior número de pontos na somatória geral.

Art. 39 – No caso de empate na somatória geral de pontos, será campeã a IES que possuir maior número de medalhas de ouro; persistindo o empate, o maior número de medalhas de prata; persistindo o empate, o maior número de medalhas de bronze; persistindo ainda o empate, haverá uma luta extra com um representante masculino (2º kyu e acima) de cada uma das AAA.

Art. 30 - A contagem de pontos será da seguinte forma:

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





<i>Categorias Principais (A partir de 2º Kyu)</i>		<i>Categorias de Novos (Até 3º Kyu)</i>	
1º Lugar	10 Pontos.	1º Lugar	05 Pontos.
2º Lugar	07 Pontos.	2º Lugar	03 Pontos.
3º Lugar	03 Pontos.	3º Lugar	02 Pontos.

<u><i>Equipes (kata / Kunitê)- Categorias Principais</i></u>	
1º Lugar	20 Pontos.
2º Lugar	14 Pontos.
3º Lugar	06 Pontos.

J - PREENCHIMENTO DAS INSCRIÇÕES.

Art. 31 – As fichas de inscrições em anexo, deverão ser encaminhadas à CBDU pelas Federações Universitárias Estaduais, com as respectivas taxas recolhidas (comprovante de depósito bancário), dentro do prazo limite.

Art. 32 - Atletas **inscritos irregularmente serão automaticamente desclassificados.**

Art. 33 – O nome do técnico deverá constar na ficha de inscrição, pois apenas ele terá direito de representar sua IES em caso de recursos, reuniões, instruções e outros casos pertinentes ao evento.

Art. 34 – O Termo de Responsabilidade e as autorizações para menores de 18 anos devem estar assinadas pelo Pai ou responsável legal e deverá ser entregue anexo às inscrições.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





KARATÊ
FICHA DE INSCRIÇÃO

EVENTO: _____

FEDERAÇÃO UNIVERSITÁRIA: _____

NOME DO IES: _____

TÉCNICO RESPONSÁVEL: _____

CATEGORIA PRINCIPAL – KUMITE E KATA INDIVIDUAL

MASCULINO

Shiai Kumite Masculino até 60 kg – 2º kyu e acima (18 anos em diante)

01	
02	
03	
04	

Shiai Kumite Masculino até 67 kg – 2º kyu e acima (18 anos em diante)

01	
02	
03	
04	

Shiai Kumite Masculino até 75 kg – 2º kyu e acima (18 anos em diante)

01	
02	
03	
04	

Shiai Kumite Masculino até 84 kg – 2º kyu e acima (18 anos em diante)

01	
02	
03	
04	

Shiai Kumite Masculino acima de 84 kg – 2º kyu e acima (18 anos em diante)

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





01	
02	
03	
04	

Kata Individual Masculino – 2º kyu e acima

01	
02	
03	
04	

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





KARATÊ
FICHA DE INSCRIÇÃO

EVENTO: _____

FEDERAÇÃO UNIVERSITÁRIA: _____

NOME DO IES: _____

TÉCNICO RESPONSÁVEL: _____

CATEGORIA PRINCIPAL – KUMITE E KATA INDIVIDUAL FEMININO

Shiai Kumite Feminino até 50 kg – 2º kyu e acima (18 anos em diante)

01	
02	
03	
04	

Shiai Kumite Feminino até 55 kg – 2º kyu e acima (18 anos em diante)

01	
02	
03	
04	

Shiai Kumite Feminino até 61 kg – 2º kyu e acima (18 anos em diante)

01	
02	
03	
04	

Shiai Kumite Feminino até 68 kg – 2º kyu e acima (18 anos em diante)

01	
02	
03	
04	

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





Shiai Kumite Feminino acima de 68 kg – 2º kyu e acima (18 anos em diante)

01	
02	
03	
04	

Kata Individual Feminino – 2º kyu e acima

01	
02	
03	
04	

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





KARATÊ
FICHA DE INSCRIÇÃO

EVENTO: _____

FEDRAÇÃO UNIVERSITÁRIA: _____

NOME DO IES: _____

TÉCNICO RESPONSÁVEL: _____

CATEGORIA PRINCIPAL – KUMITE E KATA POR EQUIPE.

Shiai Kumite Equipe Masculino Absoluto – 2º kyu e acima (18 anos em diante)

01	
02	
03	
04	

Shiai Kumite Equipe Feminino Absoluto– 2º kyu e acima (18 anos em diante)

01	
02	
03	
04	

Kata por Equipe Masculino – 2º kyu e acima

01	
02	
03	

Kata por Equipe Feminino – 2º kyu e acima

01	
02	
03	

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





CATEGORIA DE BASE – KUMITE E KATA INDIVIDUAL.

Shiai Kumite Feminino absoluto até 3º kyu (18 anos em diante)

01	
02	
03	
04	

Shiai Kumite Masculino absoluto até 3º kyu (18 anos em diante)

01	
02	
03	
04	

Kata Feminino até 3º kyu

01	
02	
03	
04	

Kata Masculino até 3º kyu

01	
02	
03	
04	

Responsável pela IES

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





TERMO DE RESPONSABILIDADE

NOME DA IES: _____

O infra-assinado, na qualidade de responsável pela IES em epígrafe, devidamente inscrito para participar do evento supra mencionado, promovido pela CBDU, declara pelo presente, que tem pleno conhecimento das regras, regulamentos e normas do evento. Se comprometendo a cumprir fielmente os dispositivos dos mesmos, assumindo todas e quaisquer responsabilidades administrativas, civil ou criminal por tudo que possa ocorrer com **meus Atletas, Técnicos** inscritos e participantes do aludido evento, antes, durante e após a realização das competições, quer danos físicos ou morais direta ou indiretamente., Assumindo ainda a total responsabilidade pela Autorização dos Pais ou das pessoas responsáveis pelos menores de 18 (dezoito) anos de idade inscritos no evento, cuja autorização ficará arquivada na SECRETARIA DA CBDU e firmando o presente TERMO em duas vias de igual teor para que possa produzir os devidos e indispensáveis efeitos de ordem jurídica e legal, devendo uma via ficar em poder da Entidade e a outra arquivada na SECRETARIA DA CONFEDERAÇÃO BRASILEIRA DE DESPORTO UNIVERSITÁRIO.

_____ de _____ de 2014

Responsável pelo IES

NOME: _____

CPF: _____

RG: _____

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





RUGBY SEVEN

1. A competição de Rugby será realizada de acordo com as Regras Internacionais da IRB e os Regulamentos, Normas e Informes da CBDU.
2. O tempo de duração de cada jogo será de 14 (catorze), minutos e divididos em 2 (dois) tempos de 7 (sete) minutos cada um, sem intervalo.
 - 2.1 – No jogo final, a duração do jogo será de 20 (vinte) minutos, divididos em 2 (dois) tempos de 10 (dez) minutos, com 2 (dois) minutos de intervalo
3. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

Vitória	2 (dois) pontos
Empate	1 (um) ponto
Derrota	0 (zero) ponto

4. O uniforme de cada equipe deve atender ao estabelecido nas regras da IRB.
5. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem.
6. No banco de reservas só poderão ficar os alunos-atletas e Comissão Técnica cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.
7. A entrada dos alunos-atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo a mesma esteja livre e após a autorização do árbitro.
 - a. O tempo de aquecimento no campo de jogo dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 5 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





8. Nas Fases Quartas de Finais, Semifinais e Finais, os jogos não poderão terminar empatados. Caso no tempo normal isto ocorra, serão adotados os seguintes procedimentos:
- . Para o desempate far-se-á uma prorrogação de 2 (dois) tempos de 5 (cinco) minutos, sem intervalo e com troca de lado, através de “morte súbita” (vence quem anotar qualquer ponto primeiro). Antes do início da prorrogação acontecerá um novo sorteio para determinar quem inicia o jogo.
 - . Persistindo o empate na prorrogação haverá a disputa de drop goal, na distância da linha de 22 metros com drops alternados entre as equipes. Havendo uma equipe que não converta e outra que converta, esta será declarada a vencedora. Somente os jogadores que terminaram a partida em campo podem efetuar os chutes de drop, caso persista empate os jogadores que constam da súmula da partida podem efetuar a cobrança. Em caso de persistir empate a cobrança de penais continua alternada até que haja um vencedor, podendo iniciar a repetição dos batedores após todos os jogadores constantes na sumula haverem batido o drop-goal.
9. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
- . Confronto direto (quando de empate entre 2 equipes);
 - . Menor número de cartões vermelhos;
 - . Menor número de cartões amarelos;
 - . Maior número de trys marcados;
 - . Maior número de pontos marcados;
 - . Menor número de trys sofridos;
 - . Maior saldo de pontos;
 - . Sorteio.



10. Os jogadores expulsos (cartão vermelho) ficarão, definitivamente, excluídos da competição, ficando o Comissário de Arbitragem responsável pela entrega do relatório a Comissão Disciplinar.
 - a. Os jogadores que receberem o cartão amarelo deverão cumprir a suspensão de 2 minutos fora de campo ao lado da mesa de arbitragem. Este tempo começa a ser contado quando o jogador chega à mesa dos árbitros, sendo controlado pelo 4º árbitro.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





TAEKWONDO

- 1 - A competição de Takwondo será realizada de acordo com as Regras Internacionais da WTF e com os Regulamentos, Normas e Informes da CBDU.
- 2 - Não haverá limite de inscrições de quantitativo de IES/ atletas, por FUES.
- 3 - O(a) aluno-atleta(a) deverá apresentar antes de cada confronto a sua credencial da **LIGA DO DESPORTO UNIVERSITARIO - 2014**. Sem a apresentação da mesma, estará impossibilitado de participar do confronto.
- 4 - Para a competição individual, cada IES poderá inscrever um quantitativo livre de alunos-atletas em cada Categoria de Peso.
- 5 - Somente será permitida a participação de alunos-atletas de graduação de faixa Azul (4º. gub) e acima.
- 6 - O aluno-atleta inscrito em qualquer das Categorias de Peso, que deixar de competir na respectiva categoria, não pontuará por equipes.
- 7 - O aluno-atleta poderá competir somente na categoria correspondente ao seu peso corporal.
- 8 - A confirmação da inscrição do aluno-atleta dar-se-á na Reunião Técnica, sendo que confirmação da participação será efetivada na pesagem oficial que será realizada em local e horário definidos pela Coordenação de Taekwondo.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização



8.1 - A pesagem dos atletas será realizada conforme informativo divulgado pela Coordenação, podendo o atleta subir na balança 2 (duas) vezes com um limite de 30 minutos após a primeira pesagem.

8.2 A pesagem será realizada no local do congresso técnico.

9 - As Categorias de Pesos obedecerão aos seguintes limites:

Feminino	Masculino
Até 46 kg	Até 54 kg
+ de 46 kg até 49 kg	+ de 54 kg até 58 kg
+ de 49 kg até 53 kg	+ de 58 kg até 63 kg
+ de 53 kg até 57 kg	+ de 63 kg até 68 kg
+ de 57 kg até 62 kg	+ de 68 kg até 74 kg
+ de 62 kg até 67 kg	+ de 74 kg até 80 kg
+ de 67 kg até 73 kg	+ de 80 kg até 87 kg
+ 73	+ 87 kg

10 - O (a) aluno-atleta(a) deverá apresentar, durante a pesagem, sua credencial da **LIGA DO DESPORTO UNIVERSITARIO - 2014** para subir na balança.

10.1 Será eliminado da competição o(a) aluno-atleta(a) que não comparecer a pesagem e/ou não atender os limites, mínimo e máximo, da sua categoria de peso.

11 - O sistema de disputa será por eliminatória simples, sendo definidas as chaves no congresso técnico.

11.1 A duração de cada combate será de três (3) rounds de dois minutos com um minuto de descanso entre os rounds. No caso de empate, após o término do 3º (terceiro) round, um 4º (quarto) round de dois minutos será realizado como tempo extra, utilizando o sistema de



morte súbita (golden point). Esse round será realizado um minuto após o término do 3º(terceiro) round. O tempo dos combates pode sofrer alterações de acordo com o número de participantes como segue na regra da Federação Mundial de Taekwondo.

- 12 - O aluno-atleta que não se apresentar quando chamado para competir, será sumariamente desclassificado.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





VOLEIBOL

1. As competições de Voleibol serão realizadas de acordo com as Regras Internacionais da FIVB e o Regulamento, Normas e Informes da CBDU.
2. Os jogos serão disputados em **3 (três) sets vencedores**, de acordo com as regras oficiais do voleibol.
3. Para a classificação das equipes, será observada a seguinte pontuação:

Vitória por 3x0 ou 3x1	3 (três) pontos
Vitória por 3x2	2 (dois) pontos
Derrota por 3x0 ou 3x1	0 (zero) ponto
Derrota por 3x2	1 (um) ponto
Derrota por Wx0	0 (zero) ponto

6. As equipes deverão ter 2 (dois) uniformes de jogo com a mesma numeração, obedecendo ao descrito no **Art. 39** do Regulamento Geral.
 - 6.1. O uniforme de cada aluno-atleta constará:
 - Camisas numeradas na frente e nas costas;
 - Calção;
 - Meias;
 - Tênis.
 - 6.2. O aluno-atleta deverá usar o mesmo número no decorrer de toda a competição.
 - 6.3. Nenhum aluno-atleta poderá participar de jogos fora do uniforme descrito acima.
7. Não será permitido jogar com *piercing*, brinco, colar, presilha ou qualquer outro objeto que ponha em risco a integridade física dos alunos-atletas.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





8. A equipe deverá comparecer ao local do jogo com antecedência e devidamente uniformizada. Para ter condição de participação, antes do início do jogo, todos os componentes da equipe deverão apresentar suas credenciais à equipe de arbitragem.

9. No banco de reservas só poderão ficar os alunos-atletas e Comissão Técnica cujos nomes deverão constar da relação de inscrição.

10. A entrada dos alunos-atletas na quadra para o aquecimento será feita tão logo a mesma esteja livre e após a autorização do árbitro.
 - 10.1. O tempo de aquecimento na quadra dependerá do término do jogo anterior. Entretanto, será garantido o tempo mínimo de 5 (cinco) minutos para as equipes aquecerem na quadra de jogo.

11. A apresentação dos alunos-atletas de cada equipe será de acordo com o protocolo estabelecido na Reunião Técnica da modalidade.

12. Na Fase Classificatória, quando no mesmo grupo 2 (duas) ou mais equipes terminarem empatadas, o desempate far-se-á da seguinte maneira e em ordem sucessiva de eliminação:
 - 12.1- Confronto direto entre as equipes empatadas na fase (utilizado somente nos casos de empate entre 2 (duas) equipes.
 - 12.2-Maior coeficiente de *sets average* em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
 - 12.3 - Maior coeficiente de *pontos average* em todos os jogos disputados pelas equipes na fase;
 - 12.4 - Sorteio.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização





13. Estará automaticamente suspenso do jogo subsequente na mesma modalidade/gênero, o aluno-atleta e/ou membro da Comissão Técnica que for desqualificado.

13.1. Não se aplica o disposto neste artigo, se antes do cumprimento da suspensão, o aluno-atleta e/ou membro da Comissão Técnica for absolvido pelo órgão julgante competente, desde que constante no termo de decisão do respectivo processo disciplinar, o não cumprimento da suspensão automática, nos termos da legislação desportiva vigente.

14. A participação de aluno-atleta ou integrante da Comissão Técnica, suspenso automaticamente conforme item 13 implicará nos procedimentos adotados abaixo, além de ter relatório encaminhado para a Comissão Disciplinar para as providências cabíveis.

14.1. Em caso de derrota da equipe infratora, o resultado do jogo será mantido;

14.2. Em caso de vitória da equipe infratora, o resultado do jogo será revertido em favor da equipe adversária.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização



XADREZ

1. A competição de Xadrez será realizada de acordo com as Leis e Regras da Federação Internacional de Xadrez (FIDE), Confederação Brasileira de Xadrez (CBX) e os Regulamentos, Normas e Informes da CBDU.
2. Cada **FUE** poderá inscrever um quantitativo ilimitado de **IES** com até 03 (três) alunos-atletas em cada naipe.
3. O aluno-atleta deverá comparecer ao local da competição devidamente uniformizado, bem como apresentar a sua credencial e o seguinte material:
 - 3.1 Um jogo de peças padrão oficial;
 - 3.2 Um relógio de Xadrez digital em perfeito estado de funcionamento;
 - 3.3 Uma caneta esferográfica.
4. As competições serão disputadas pelo sistema suíço em 7 (sete) rodadas com a utilização de programa de empareiramento específico oficial, sendo adotados na ordem os seguintes critérios de desempates:
 - 4.1 Buchhols Totais;
 - 4.2 Buchhols com corte da maior e menor pontuação;
 - 4.3 Buchhols com corte das 02 (duas) maiores e menores pontuações;
 - 4.4 Maior Número de Vitórias;
 - 4.5 Maior Idade;
5. O tempo de reflexão para cada aluno-atleta será de 90 (noventa) minutos com acréscimo de 30 (trinta) segundos por jogada.
6. Não serão permitidos empates sem o consentimento da arbitragem com menos de 30 (trinta) lances;



7. O aluno-atleta perdedor por ausência (WO) terá como prazo final até o término da rodada para apresentar a Arbitragem justificativa formal, caso contrário será expulso da competição. O prazo para caracterização do WO será de 15 (quinze) minutos contados a partir do início da rodada.

8. O Congresso Técnico da modalidade acontecerá antes do início da Competição, tratando exclusivamente de assuntos como: ratificação de inscrições, orientações gerais, além de outras questões técnicas.

9. Terminada a competição serão declaradas: Campeãs, Vice-Campeãs e 3^{as} colocadas, as IES com maior número de pontos em cada naipes, somando-se os 02 (dois) melhores resultados individuais de seus respectivos alunos-atletas.

10. Haverá uma classificação final por FUE (independente de IES), para efeito de pontuação para o Campeão Geral em cada naipes, somando-se todos os pontos obtidos pelas IES de cada Estado.

11. A competição será realizada, de acordo com cronograma divulgado no Informe da modalidade.

Patrocinador Principal



Apoio



Agência de Marketing Esportivo



Organização

